



BASES 2011

NÚMERO DE XOGADORES

- OS XOGADORES ASISTENTES AO CAMPIONATO DEBERÁN PRESENTAR A LICENZA FEDERATIVA EXPEDIDA POLA “FUTGAL” OU FEDERACIÓN AUTONÓMICA CORRESPONDENTE, DEBIDAMENTE TRAMITADA NA **TEMPADA 2010/2011**.
- NA CATEGORÍA PREBENXAMÍN SERÁN ACEPTADAS AS LICENCIAS DA FUTGAL, FEDERACIÓN AUTONÓMICA CORRESPONDENTE, OU DOCUMENTO ACREDITATIVO DA COMPETICIÓN DONDE PARTICIPEN (foto e sello).
- OS EQUIPOS ESTARÁN COMPOSTOS POR UN **MÁXIMO 12 XOGADORES**.
- OS CLUBES QUE TEÑAN EQUIPO “A” E “B” NAS CATEGORÍAS, DEBERÁN PRESENTAR EN CADA EQUIPOS AS SÚAS RESPECTIVAS LICENCIAS.
- UN XOGADOR QUE PARTICIPE NA FASE PREVIA CUN EQUIPO, **NON PODERÁ PARTICIPAR** NA FASE FINAL CON OUTRO EQUIPO DO MESMO CLUBE DA MESMA CATEGORÍA. PODERÁ PARTICIPAR EN OUTRA CATEGORÍA DIFERENTE.
- RESÉRVASE UN **MÁXIMO DE DÚAS LICENZAS PARA XOGADORES DE PROCEDENCIA DIFERENTE AO CLUBE INSCRITO**. PRESENTARÁSE A LICENZA FEDERATIVA DO CLUBE DE ORIXE.
- NOS PARTIDOS SOLO PODERÁN **ACTUAR 7 XOGADORES POR EQUIPO**, UN DOS CALES SERÁ O PORTEIRO.
- CADA EQUIPO PODERÁ COMEZAR O PARTIDO **CUN MÍNIMO DE 5 XOGADORES**, INCLUÍDO O PORTEIRO.
- **NON EXISTE LÍMITE DE CAMBIOS**, OS HIPOTÉTICOS SUPLENTES PODERÁN ENTRAR EN CALQUER MOMENTO NO TERREO DE XOGO, SEMPRE POLO CENTRO DO MESMO.
- DURANTE O DESENVOLVEMENTO DO ENCONTRO, UN EQUIPO, POLAS CIRCUNSTANCIAS QUE SEXA QUEDERA CON MENOS DE 5 XOGADORES, INCLUÍDO O PORTEIRO, SOBRE O TERREO DE XOGO, AUTOMATICAMENTE O ÁRBITRO FINALIZARÁ O PARTIDO CUN RESULTADO DE 3-0 PARA O EQUIPO CONTRARIO.
- A NON **COMPARECENCIA DUN EQUIPO**, SANCIONARASE COA PERDA DO PARTIDO CUN RESULTADO DE 3-0.
- AO COMEZO DE CADA PARTIDO **DEPOSITARANSE AS LICENZAS NA MESA DE CAMPO**.

NORMAS DO XOGO

DURACIÓN DOS PARTIDOS:

1º ROLDA: 12 MINUTOS POR PARTE, DESCANSO DE 3 MINUTOS.
2º ROLDA: 15 MINUTOS POR PARTE, DESCANSO 5 MINUTOS.

SAQUE DE META:

CANDO O BALÓN SAIA POLA LIÑA DE FONDO, SENDO TOCADO POR ÚLTIMA VEZ POR UN XOGADOR CONTRARIO, COLOCARASE NUN PUNTO DA ÁREA DE META, GOLPEADO CO PÉ. SE O BALÓN NON CHEGA A SAIR DA ÁREA REPETIRASE O SAQUE.

* SERÁ CONSIDERADO GOL VALIDO O CONSEGUIDO DE SAQUE DE META.

SAQUE DE BANDA:

CANDO SAIA O BALÓN POLA LIÑA DE BANDA, O SAQUE REALIZARAO O EQUIPO CONTRARIO. ESTE SAQUE REALIZARASE COA MAN.

SAQUE DE ESQUINA:

CANDO O BALÓN SEXA TOCADO POLO EQUIPO CONTRARIO E ADEMAIS SALGA POLA LIÑA DE FONDO, CONCEDERASE SAQUE DE ESQUINA AO EQUIPO ATACANTE. ESTE SAQUE SERÁ RELIZADO CO PÉ.

FÓRA DE XOGO:

- PARA QUE UN XOGADOR ESTE EN FÓRA DE XOGO, TERÁ QUE ESTAR DENTRO DA LIÑA DE 12 M DO ADVERSARIO, E EN MÁIS PRETO DA LIÑA DE META CONTRARIA QUE O BALÓN NO MOMENTO QUE ESTE SEXA XOGADO, SALVO QUE ENTRE EL E A LIÑA DE META CONTRARIA, HAXA 2 CONTRARIOS POLO MENOS.

PENALTI:

- SANCIONARASE COMO PENALTI AS FALTAS DENTRO DA ÁREA. LANZARASE DESDE O PUNTO DE PENALTI E TODOS OS XOGADORES A SALVO DO LANZADOR, DEBERÁN DE ESTAR FÓRA DA ZONA DE 12M.
- O XOGADOR QUE EFECTÚA O LANZAMENTO DEBERÁ GOLPEAR O BALÓN CARA ADIANTE, E NON PODERÁ VOLVER A XOGALO ATA QUE SEXA TOCADO POR OUTRO XOGADOR.

FALTAS:

- DAR OU INTENTAR DAR UNHA PATADA A UN ADVERSARIO.
- POR CAMBADELA A UN CONTRARIO.
- SALTAR SOBRE UN ADVERSARIO.
- CARGAR VIOLENTAMENTE A UN ADVERSARIO.
- GOLPEAR A UN ADVERSARIO.
- XOGAR O BALÓN COA MAN OU BRAZO.

EXCLUSIÓNS:

O ÁRBITRO SANCIONARÁ CON 2 MINUTOS As SEGUINTEs ACCIÓNS:

- ACCIÓNS QUE O COLEXIADO CONSIDERE ANTIDEPORATIVAS.
- INSULTOS ENTRE ADVERSARIOS.
- INSULTOS AO COLEXIADO.
- AGRESIÓNS.
- O XOGADOR QUE INFRINXA ESTAS NORMAS SERÁ CASTIGADO CON 2 MINUTOS FOSE DO TERREO DE XOGO. NON SE PODERÁ INCORPORAR NINGÚN XOGADOR AO TERREO DE XOGO NO PERÍODO DE EXCLUSIÓN.

**A ORGANIZACIÓN SANCIONARÁ COA
EXCLUSIÓN DO RECINTO AOS
COLABORADORES I ENTRENADORES QUE
AGREDAN OU INSULTEN AOS COLEXIADOS**

CLASIFICACIÓN E PENALTIS:

- CLASIFICARANSE Á SEGUNDA ROLDA OS 2 PRIMEIROS CLASIFICADOS DE CADA GRUPO.
- CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN PRIMEIRA ROLDA, CASO EMPATE A PUNTOS:
 1. RESULTADO ENFRONTAMENTO DIRECTO. EN CASO DE TRIPLE EMPATE O SUMATORIO PUNTOS DOS ENFRONTAMENTOS.
 2. GOL AVERAGE PARTICULAR ENTRE EQUIPOS.
 3. GOL AVERAGE TOTAL DA ROLDA.
 4. MAIOR NÚMERO DE GOLES OBTIDOS NA ROLDA.
 5. SORTEO.
- CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN SEGUNDA ROLDA, EMPATE A GOLES FIN TEMPO:
 1. RONDA DE TRES PENALTIS POR EQUIPO.
 2. RONDA DE UN PENALTI POR EQUIPO ATA QUE UN DOS DOUS FALLE.
 - Nota: Os lanzadores sóo poderán repetir cando teñan lazado todos os componentes do equipo.

ARBITRO:

- OS ÁRBITROS DA COMPETICIÓN SON DESIGNADOS POLA ORGANIZACIÓN DO CAMPIONATO.
- DADO O CARACTER FORMATIVO DO CAMPIONATO, A FUNCIÓN PRINCIPAL DO COLEXIADO É FOMENTAR O XOGO.
- ÁRBITRO, EN CADA CAMPO ESTARÁ ASISTIDO POR UNHA MESA AUXILIAR, DITA MESA AXUDARÁ AO COLEXIADO E COORDINARÁ O TERREO DE XOGO.

ZONA DE ORGANIZACIÓN:

- ESTA ZONA SERÁ A ENCARGADA DE COORDINAR TODO O CAMPIONATO, ESTARÁ DEBIDAMENTE INDICADA. A DITA ZONA ACHEGARANSE OS RESPONSABLES DE TODOS OS EQUIPOS PARTICIPANTES, ONDE SE LLES INFORMARÁ DE CALQUERA COUSA RELACIONADA CO TORNEO.

PUNTUACIÓN CAMPIONATO:

- PARTIDO GAÑADO: **3 PUNTOS.**
- PARTIDO EMPATADO: **1 PUNTO.**
- PARTIDO PERDIDO: **0 PUNTOS.**

RECLAMACIÓN:

- AS RECLAMACIÓN REALIZARANSE NO DESCANSO DO PARTIDO NA MESA DE CAMPO.
- **O EQUIPO RECLAMADO TERÁ QUE PRESENTAR D.N.I ORIXINAL ANTES DO INICIO DO SEGUINTE PARTIDO.**
- A ACEPTACIÓN DA RECLAMACIÓN POR PARTE DA ORGANIZACIÓN, SUPORÁ:
 - PRIMEIRA ROLDA A PERDA DO ENCONTRO POLO RESULTADO DE 3-0.
 - SEGUNDA ROLDA, A PERDA DA ELIMINATORIA, E EXCLUSIÓN DO CAMPIONATO.