



NÚMERO DE XOGADORES:

- **OS XOGADORES ASISTENTES AO CAMPIONATO DEBERÁN PRESENTAR A LICENZA FEDERATIVA EXPEDIDA POLA “FUTGAL” TRAMITADA PARA A TEMPADA 2008/09.**
- OS EQUIPOS ESTARÁN COMPOSTOS POR UN MÁXIMO 12 XOGADORES POR CLUBE.
- OS CLUBES QUE TEÑAN DOUS EQUIPOS NA MESMA CATEGORÍA, PODERÁN PRESENTAR LICENZAS FEDERATIVAS DE AMBOS CONXUNTOS.
- **RESÉRVASE UN MÁXIMO DE DÚAS LICENZAS PARA XOGADORES NON PERTENCENTES AO CLUBE INSCRITO. PRESENTARÁSE A LICENZA FEDERATIVA DO CLUBE DE ORIXE.**
- NOS PARTIDOS SÓ PODERÁN ACTUAR 7 XOGADORES POR CLUBE, UN DOS CALES SERÁ O PORTEIRO.
- CADA EQUIPO PODERÁ COMEZAR O PARTIDO CUN MÍNIMO DE 5 XOGADORES, INCLUÍDO O PORTEIRO.
- NON EXISTE LÍMITE DE CAMBIOS, Os HIPOTÉTICOS SUPLENTES PODERÁN ENTRAR EN CALQUERA MOMENTO NO TERREO DE XOGO, SEMPRE POLO CENTRO DO MESMO.
- DURANTE O DESENVOLVEMENTO DO ENCONTRO, UN EQUIPO, POLAS CIRCUNSTANCIAS QUE SEXA QUEDERA CON MENOS DE 5 XOGADORES, INCLUÍDO O PORTEIRO, SOBRE O TERREO DE XOGO, AUTOMATICAMENTE O ÁRBITRO FINALIZARÁ O PARTIDO CUN RESULTADO DE 3-0 PARA O EQUIPO CONTRARIO.
- **AO COMEZO DE CADA PARTIDO DEPOSITARANSE AS LICENZAS NA MESA DE CAMPO.**

NORMAS DO XOGO:

DURACIÓN DOS PARTIDOS:

1º ROLDA: 12 MINUTOS POR PARTE, DESCANSO DE 5 MINUTOS.

2º ROLDA: 15 MINUTOS POR PARTE, DESCANSO 5 MINUTOS.

SAQUE DE META:

CANDO O BALÓN SAIA POLA LIÑA DE FONDO, SENDO TOCADO POR ÚLTIMA VEZ POR UN XOGADOR CONTRARIO, COLOCARASE NUN PUNTO DA ÁREA DE META GOLPEADO CO PÉ. SE O BALÓN NON CHEGA A SAIR DA ÁREA REPETIRASE O SAQUE.

* SERÁ CONSIDERADO GOL VALIDO O CONSEGUIDO DE SAQUE DE META.

SAQUE DE BANDA:

CANDO SAIGA O BALÓN POLA LIÑA DE BANDA, O SAQUE REALIZARAO O EQUIPO CONTRARIO AO QUE O ENVIUO FÓRA OU BEN QUEN O TOCARA POR ÚLTIMA VEZ. ESTE SAQUE REALIZARASE COA MAN.

SAQUE DE ESQUINA:

CANDO O BALÓN SEXA TOCADO POLO EQUIPO CONTRARIO E ADEMAIS SALGA POLA LIÑA DE FONDO, CONCEDERASE SAQUE DE ESQUINA AO EQUIPO ATACANTE. ESTE SAQUE SERÁ RELIZADO CO PÉ.

FÓRA DE XOGO:

- PARA QUE UN XOGADOR ESTE EN FÓRA DE XOGO, TERÁ QUE ESTAR DENTRO DA LIÑA DE 12 M DO ADVERSARIO, E MÁIS PRETO DA LIÑA DE META CONTRARIA QUE O BALÓN NO MOMENTO QUE ESTE SEXA XOGADO, SALVO QUE ENTRE EL E A LIÑA DE META CONTRARIA, HAXA 2 CONTRARIOS POLO MENOS.
- UN XOGADOR NON SERÁ DECLARADO EN FÓRA DE XOGO, SE RECIBE O BALÓN DUN SAQUE DE BANDA

PENALTI:

- SANCIONARASE COMO PENALTI AS FALTAS DENTRO DA ÁREA. LANZARASE DESDE O PUNTO DE PENALTI E TODOS OS XOGADORES A SALVO DO LANZADOR, DEBERÁN DE ESTAR FÓRA DA ZONA DE 13M.
- O XOGADOR QUE EFECTÚA O LANZAMENTO DEBERÁ GOLPEAR O BALÓN CARA ADIANTE, E NON PODERÁ VOLVER A XOGALO ATA QUE SEXA TOCADO POR OUTRO XOGADOR.

FALTAS:

- DAR OU INTENTAR DAR UNHA PATADA A UN CONTRARIO.
- POR CAMBADELA A UN CONTRARIO.
- SALTAR SOBRE UN CONTRARIO.
- CARGAR VIOLENTAMENTE A UN CONTRARIO.
- GOLPEAR A UN CONTRARIO.
- XOGAR O BALÓN COA MAN OU BRAZO.

EXCLUSIÓNS:

O ÁRBITRO SANCIONARÁ CON 2 MINUTOS AS SEGUINTE ACCIÓNS:

- ACCIÓNS QUE O COLEXIADO CONSIDERE ANTIDEPORATIVAS.
- INSULTOS ENTRE CONTRARIOS.
- INSULTOS AO COLEXIADO.
- AGRESIÓNS.
- O XOGADOR QUE INFRINXA ESTAS NORMAS SERÁ CASTIGADO CON 2 MINUTOS FORA DO TERREO DE XOGO. NON SE PODERÁ INCORPORAR NINGÚN XOGADOR AO TERREO DE XOGO NO PERÍODO DE EXCLUSIÓN.

A ORGANIZACIÓN SANCIONARÁ COA EXCLUSIÓN DO RECINTO AOS COLABORADORES I ENTRENADORES QUE AGREDAN OU INSULTEN OS COLEXIADOS.

CLASIFICACIÓN E PENALTIS:

- CLASIFICARANSE A SEGUNDA ROLDA OS 2 PRIMEIROS CLASIFICADOS DE CADA GRUPO.
- EN CASO DE EMPATE DE PUNTOS CONTARASE O GOL AVERAGE PARTICULAR, E SE PERSISTISE O EMPATE, CONTARASE O GOL AVERAGE TOTAL.
- NO CASO DE QUE NAS SEMIFINAIS E FINAL CHEGÁSESE AO FIN DO TEMPO REGULAMENTARIO CON EMPATE A TANTOS, DESEMPATARASE CUNHA ROLDA DE TRES PENALTIS CADA UN, SE AO FINAL DA ROLDA PERSISTE O EMPATE TIRARANSE ROLDAS DUN PENALTI ATA QUE UN DOS DOUS EQUIPOS FALLE.

ARBITRO:

- OS ÁRBITROS DA COMPETICIÓN SON DESIGNADOS POLA ORGANIZACIÓN DO CAMPIONATO.
- DADO O CARÁCTER FORMATIVO DO CAMPIONATO, A FUNCIÓN PRINCIPAL DO COLEXIADO É FOMENTAR O XOGO.
- O ÁRBITRO, EN CADA CAMPO ESTARÁ ASISTIDO POR UNHA MESA AUXILIAR, DITA MESA AXUDARÁ AO COLEXIADO E COORDINARÁ O TERREO DE XOGO.

ZONA DE ORGANIZACIÓN:

- ESTA ZONA SERÁ A ENCARGADA DE COORDINAR TODO O CAMPIONATO, ESTARÁ DEBIDAMENTE INDICADA. A DITA ZONA ACHEGARANSE OS RESPONSABLES DE TODOS OS EQUIPOS PARTICIPANTES, ONDE SE LLES INFORMARÁ DE CALQUER COUSA RELACIONADA CO TORNEO.

PUNTUACIÓN CAMPIONATO:

- PARTIDO GAÑADO 3 PUNTOS.
- PARTIDO EMPATADO 1 PUNTO.
- PARTIDO PERDIDO 0 PUNTOS.

RECLAMACIÓN:

- AS RECLAMACIÓN REALIZARANSE NO DESCANSO DO PARTIDO NA MESA DE CAMPO.
- O EQUIPO RECLAMADO TERÁ QUE PRESENTAR D.N.I ORIXINAL ANTES DO INICIO DO SEGUINTE PARTIDO.
- A ACEPTACIÓN DA RECLAMACIÓN POR PARTE DA ORGANIZACIÓN, SUPORÁ:
 - PRIMEIRA ROLDA A PERDA DO ENCONTRO POLO RESULTADO DE 3-0.
 - SEGUNDA ROLDA, A PERDA DA ELIMINATORIA, E EXCLUSIÓN DO CAMPIONATO.